



TUTORIAL & HANDS-ON DICIEMBRE 15 Y 17

3DSlicer

Docente:

Csaba Pinter - University of Queen's, Kingston, Canada



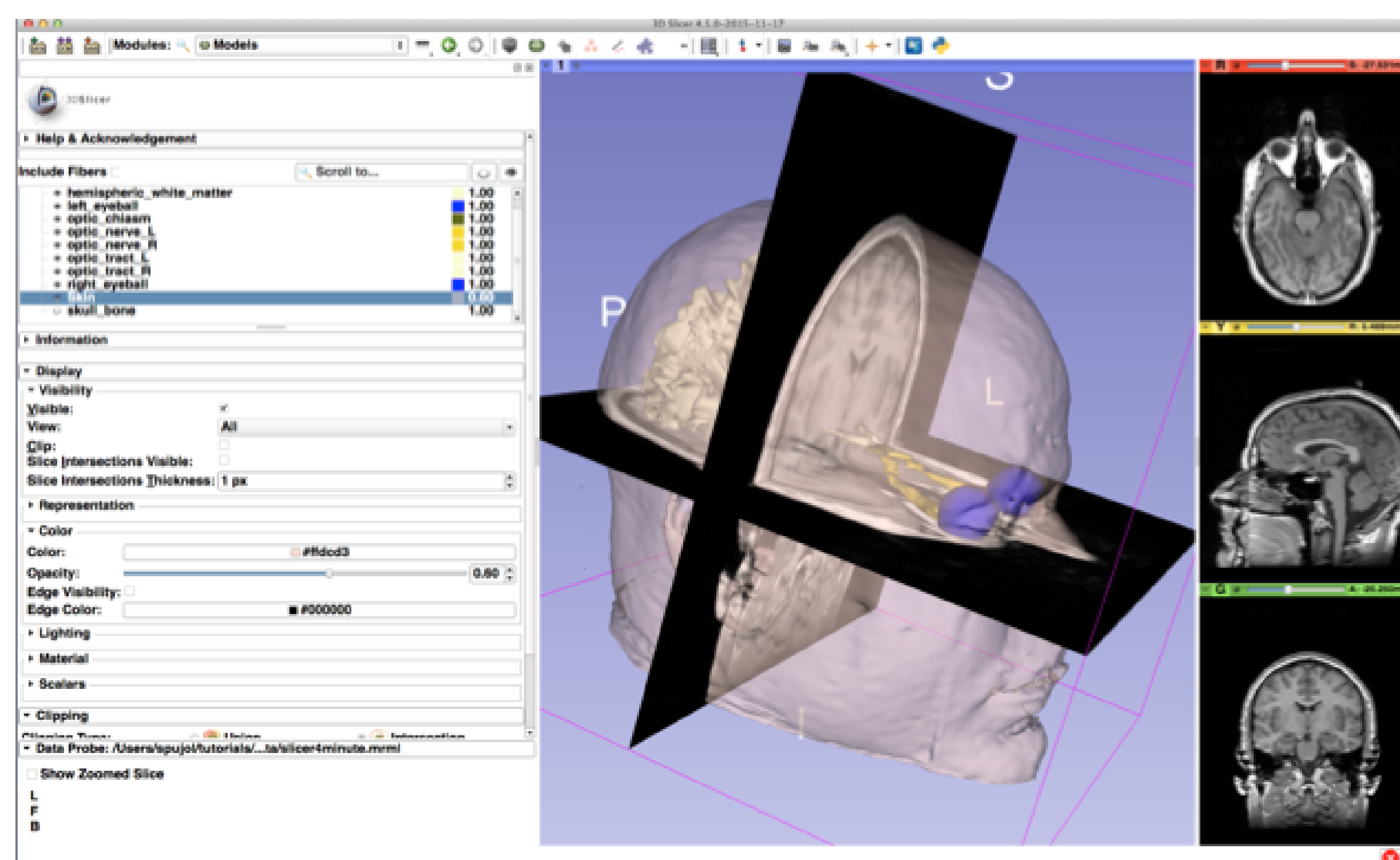
Csaba Pinter es graduado de la Universidad de Szeged, Hungría en Computación y MSc en Procesamiento de Imágenes. Ha participado en diversos proyectos de procesamiento de imágenes médicas tanto en la academia como también en empresas relacionadas con radiología, medicina nuclear y microscopia. Se interesa en la segmentación de imágenes médicas y el diseño de aplicaciones médicas innovadoras. Trabaja actualmente en Perklab, Laboratory for Percutaneous Surgery, University of Queen's, Kingston, Canada.



<http://perk.cs.queensu.ca/users/pinter>

3D Slicer

YouTube demo



FAQ

Entrenamiento

Qué es 3D Slicer:

- Plataforma de software para el análisis y visualización de imágenes médicas y para la investigación en tratamientos guiados por imágenes.
- Libre, de código abierto y disponible en múltiples sistemas operativos como Linux, MacOSX y Windows
- Extensible, con un potente mecanismo de plug-in que permite el rápido agregado de algoritmos y aplicaciones.

<http://www.slicer.org/>

Tutorial

El tutorial dará una introducción del uso de 3D Slicer, de los múltiples módulos ya disponibles y de las capacidades de plug-in que facilitan el rápido desarrollo de aplicaciones.

Fecha: Diciembre 15 y Diciembre 17, 14:00-16:00

Lugar: Facultad de Ingeniería, Salón Azul (Piso 5) - con posibilidad de videoconferencia

Preguntas e inscripciones: Alvaro Gómez <agomez@fing.edu.uy>

Dirigido a:

- * Docentes y Estudiantes de grado y posgrado
- * Desarrolladores de aplicaciones médicas
- * Investigadores que trabajen con señales multidimensionales